



**RULES AND
REGULATIONS
FOOTBALL**

DCL PRAVIDLA A PŘEDPISY, FOTBAL

OBSAH

1. organizace neslyšících Champions League 3

Definice "Sezóny"

Výbory a orgány

Odpovědnost organizačního výboru a kluby

Pohár a medaile

Shoda dat

Konečné rozhodnutí o plány/pravidla soutěže

2. položky pro neslyšící mistrů ligy soutěže 4

Počet kvalifikovaných klubů pro vstup do Ligy mistrů neslyšících

Označení-držitel a Host Club

Kritéria pro přijetí

Přijímacího řízení

Povinnosti klubu

Nové hráče

Hluchota

Registrace a čísla hráčů

3. míst 9

Místo konání inspekce

Alternativní místa

Hřiště

Srovnávací tabulky a zobrazení desky

4. systém konkurence a předpisy 10

Formát soutěže

Fáze

Čtvrt finále

Semi-finále

Konečné

Vyřazovací zápasy

Žebříček klubů ve skupinové fázi

Zákony hry

Shoda stylů

Zápas koule

Hráčské vybavení

Technické oblasti a nahrazení hráčů
Délka zápasů, napůl časový interval a čas navíc
Kopy ze značky trest
Stadióny (rozhodčí)
Formuláře zpráv shoda

5. disciplinární záležitosti 14

Liga mistrů neslyšící disciplinární řád
Kontrola a disciplinární orgán
Výběry, odmítá hrát a zápasy opuštěné
Žluté a červené karty
Odvolací orgán

6. práv duševního vlastnictví 17

Vlastnictví a média

7. Závěrečná ustanovení 17

Interpretace
Schválení
Různé

2

Článek 1

Organizace soutěže ligy neslyšících mistrů

Definice "sezóny" - slouží k pomoci s pozvání klubů Ligy mistrů neslyšící

1.01 DCL použije "**sezóny**" od **1. září do 31. srpna**, k pomoci s příjemným kluby do soutěží DCL. Každá federace, která uchovává Národní soutěž během této sezóny může být pozván na další soutěži DCL, který se koná po 31 srpna.

Například pokud federace má své národní ligy nebo turnaje competition(s) během 1 září 2016 do 31 srpna 2017 pak DCL vyzývá kluby 2018 konkurenci. Je-li národní ligy nebo turnaje hrál nebo dokončeny po 31 srpna 2017, kluby z této federace jsou zváni na následující roky DCL konkurenci v roce 2019.

Výbory a orgány

1.02 následující výbory a orgány jsou nastaveny pro záležitosti týkající se konkurence neslyšící Champions League (DCL):

- (a) organizační výbor podporuje DCL s poradním hlasem na veškerou hospodářskou soutěž týkající se záležitostí.
- (b) rozhodčí výbor se zabývá všech rozhodčích souvisejících záležitostí.
- (c) ovládací prvek a disciplinární orgán zabývat se otázkami týkající se kontroly a disciplíny podle disciplinárního řádu DCL.

- (d) The odvolací orgán zabývá odvoláních proti rozhodnutím kontrolního vzorku a disciplinární orgán.

Odpovědnost organizačního výboru a kluby

- 1,03 kluby jsou zodpovědné za chování své hráče, úředníků, členů, příznivců a každá osoba vykonávající funkci v utkání na jejich jménem.
- 1,04 organizační výbor odpovídá za pořádek a bezpečnost před, během a po utkání. Organizační výbor může být volán k odpovědnosti za incidenty jakéhokoli druhu a může být disciplinován.
- 1.05 každý klub a organizační výbor, nezávisle na tom si DCL pojištění, zajistí jejich vlastní pojistné krytí s renomovanými pojišťovnami na jejich vlastní náklady, pokud jde o veškeré rizika, podle těchto zásad;
- (a) každý klub musí zajistit a udržovat pojištění plně pokrýt všechny jeho rizika v souvislosti se svou účastí v soutěži.
- (b) organizační výbor musí zajistit a udržovat pojištění plně pokrýt všechny jeho rizika v souvislosti s pracovní a organizací finálového zápasu.
- 1,06 kluby se zavazují, že jejich tým dorazí na místo hostitele večer před začátkem soutěže DCL.
- 1,07 členové organizačního výboru na každé soutěži DCL nesmí být úředník nebo hráč klubu v průběhu soutěže.

Pohár a medaile

- 1,08 putovní pohár darovali DCL je uvedena do vítězného klubu za jeden rok. Držitelé jsou neručí za ztrátu nebo škodu na mistrovství, stejně jako za pojištění pohár. Držitelé musí vrátit DCL před začátkem příští soutěži DCL pohár. Putovní pohár se stává trvalé majetkem klubu, který o pohár tří po sobě jdoucích časy nebo pětkrát v celkem. Po dokončení cyklu tři po sobě jdoucích vítězství nebo pět celkem v klubu začíná nový cyklus od nuly.
- 1,09 dvacet sedm (27) medaile jsou uvedeny do vítězného klubu a klubu finalistů. Další medaile nemůže být předložena.
- 1.10 každý klub, který dokončí v soutěži DCL bude udělena pamětní diplom /.

Shoda dat

- 1.11 všechna data zápasů jsou závazné pro všechny zúčastněné. Následující zásady platí pro tuto soutěž:
- (a) DCL zápasy se hrají v termínech stanovených DCL a organizačním výborem.
- (b) nesmí kolidovat s jinými neslyšící, sportovní činností, pokud je to možné. (například mistrovství Evropy; Deaflympics; Mistrovství světa v kopané neslyšících; atd.).

Konečné rozhodnutí o plánu/pravidla hospodářské soutěže

1.12 DCL a organizačnímu výboru (OC) zveřejní před začátkem soutěže jejich konečné rozhodnutí o všech částech pravidla a předpisy, které nejsou deklarovány v rámci tohoto dokumentu, například;

- (a) trvání (doba přehrávání) zápasů v průběhu soutěže.
- (b) extra čas na polovinu pro finálový zápas.
- (c) formát soutěže, včetně počtu klubů.

V článku 2.

Položky pro neslyšící mistrů ligy soutěž

Počet kvalifikovaných klubů pro vstup do Ligy mistrů neslyšících

2.01 kvalifikátory pro DCL pochází z výsledků domácích soutěží neslyšící ligy nebo turnaje přidružené k jejich národní fotbalové ligy neslyšících (má-li země Cup a liga, pak mistrů z domácí ligy má přednost jít do DCL). Každá federace povinně zaslat DCL úplné podrobnosti o všech národních competition(s) držel v jejich zemi. tj umístění, týmy, hráči seznamy, atd.

2.02 DCL kvalifikátory jsou zvaní souhlasem jejich federace na tomto základě:

(a) jeden zástupce/tým ze země;

- 2 až 10 klubů pro muže,
- 1 až 3 kluby pro ženy,
- 2 až 4 kluby pro za 21s.

Vítěz nejvyšší domácí hluché pohár nebo ligy Championship.

(b) dva zástupci/týmy ze země;

- 11 až 20 klubů pro muže,
- 4 až 6 kluby pro ženy, • kluby 5 až 8 pro za 21s.

Vítěze a finalisty nejvyšší domácí neslyšící pohár nebo ligy Championship.

(c) tři zástupci/týmy ze země;

- 21 nebo více klubů pro muže,
- 7 nebo více klubů žen, • 9 nebo více klubů za 21s.

Vítěz, finalistka a třetí umístěný klub nejvyšší domácí hluché pohár nebo domácí ligy.

DCL použije země/Klubový žebříček při zvaní kluby v případě potřeby, např nedostatečný počet položek, "Divoká karta", omezení počtu položek, atd.

Označení-držitel a Host Club

2.03 na titul-držitel DCL je zaručeno místo v skupinové fázi, i v případě, že nesplňuje podmínky pro hospodářskou soutěž prostřednictvím jejich domácí pohár a liga ledního.

2.04 klub hostitele musí mít právo účasti v soutěži. Vstup týmu musí být ve skupinové fázi.

Kritéria pro přijetí

2.05 aby způsobilé k účasti v soutěži, klub musí splňovat následující kritéria:

- (a) musí mít kvalifikaci pro soutěž na sportovní zásluhy.
- (b) musí být registrován pod jeho národní země sportovní tělo.
- (c) musí potvrdit písemně, že klub, samotné, stejně jako hráči a činovníci dohodnout dodržovat stanovy a rozhodnutí DCL.
- (d) musí vyplnit oficiální vstupní formulář, který musí dosáhnout DCL termínu spolu se všemi dokumenty, které DCL považují za nezbytné pro zjištění shody s kritérii administrativa.

Přijímacího řízení

2.06 kluby, které splňují kritéria pro přijetí jsou informováni o jejich přijetí ke konkurenci DCL.

2.07 klub, který není přijat k soutěži se nahrazuje příští nejlepší místní klub v domácí lize nebo Cupu stejné národní asociace/federace, za předpokladu, že splňují kritéria pro přijetí. Pouze první čtyři týmy v domácí lize nebo Cupu bude považovat za vstupné. Pokud DCL jsou schopni dokončit požadovaný počet týmů do soutěže pomocí pravidlo 2.02, ostatní týmy, které mají kvalifikaci v první čtyři domácí lize nebo Cupu, může být přijat do konkurence. Číslo a které týmy mohou být přijata, se stanoví na základě počtu klubů v každé zemi. Země s největším počtem klubů bude mít prioritu nad zemí s menším počtem klubů, který bude zveřejněn seznam zemí/týmů žebříčku. Pokud dvě nebo více zemí mají stejný počet klubů, DCL pak použije země body, pořadí, která je založena na výkonu kluby pro každou zemi v turnajích DCL.

2.08 DCL může provádět kontroly místa a/nebo vyšetřování s kluby kdykoli poté, co byli přijati na soutěž zajistit, aby kritéria pro přijetí i nadále být splněny, aby tak dlouho, dokud zůstanou v soutěži. Je-li kontrola a vyšetřování odhalí přijetí kritérií nebyly splněny v době klub vstoupil soutěže nebo jsou již splněny během soutěže, klub je povinna disciplinární řízení podle disciplinárního řádu DCL.

2.09 kluby musí zaplatit vstupní poplatek a vkladu k datu stanovenému DCL. DCL odešle oficiální pozvánky do klubů v DCL, budou informováni o datu, kdy vstupní poplatek a vklad musí zaplatit. Je-li vstupní poplatek a vklad není zapláceno od nastaveného data, DCL lze přiznat alternativní klub do soutěže.

2.10 před zahájením soutěže DCL, licence pro každého hráče (individuální), aby byla věnována DCL činí 5€ a pro každého úředníka poplatek činí 5€. Poplatky se hradí před získáním přístupu k účasti.

Povinnosti klubu

2.11 při vstupu do soutěže DCL, zúčastněné kluby se dohodly:

- (a) zaplatit vstupní poplatek a vkladu rozhodnuto mezi DCL a OC, jde na vrub přímo DCL.
- (b) platit licenční poplatky v hotovosti a zbývající poplatky/pokuty před začátkem soutěže DCL.
- (c) souladu s aktuálním FIFA zákony hry vydané IFAB (International Football Association Board).

- (d) poskytnout příslušné lékařské informace na některou z jejich hráčů při možných mimořádných událostí.
- (e) polí jejich nejsilnější tým celé soutěže.
- (f) aby veškeré rozumné úsilí k účasti na slavnostní předání cen na konci soutěže.
- (g) nechci představovat DCL bez DCL předchozího písemného souhlasu.

2.12 v klubu může používat jeho jméno nebo logo za předpokladu, že jsou splněny všechny následující požadavky:

- (a) jméno je uvedeno ve stanovách klubu;
- (b) je registrována s jejich národní asociace/federace a používáné v národních soutěžích.

Nové hráče

2.13 každý klub přijme následující ustanovení v úvahu při výběru svého týmu:

- (a) všichni hráči musí ukázat pasy nebo ID pro ověření jejich jména.
- (b) všichni hráči nárok na výběr do klubu v souladu s předpisy upravující použití EDSO ústavy.
- (c) hrát za klub, všichni hráči musí být registrováni u jejich národní sportovní federace neslyšící nebo související sportovní organizace, které jsou přidruženy k EDSO, od 1st leden pro každý rok.
- (d) žádný hráč nárok hrát pro dva nebo více fotbalových klubů ve stejné době v jedné sezóně.
- (e) hráče z oblastí mimo Evropu (např. osoba s pasem z Afriky, Asie, atd.) je oprávněn hrát evropského klubu v soutěži DCL. Je-li hráč má Evropské pracovní/povolení k pobytu pro země, které jsou v současné době žije pak tento hráč nepočítá jako "Non-Evropský" hráče. "Non-Evropský" hráč je klasifikována jako někdo, kdo nemá ani evropský pas a nemá ani evropské pracovní/povolení k pobytu. **Viz pravidlo 4.14 – zápas týmu list.**

2.14 není žádný věk omezené v **muži a ženy soutěží DCL.**

Pro **soutěž pod DCL 21**, hráči **nesmí být věk 21 před prvním dnem v měsíci** se koná soutěž. (například pokud DCL pod 21 soutěž se koná v říjnu, hráč nesmí být 21 let před 1st říjen).

Pro všechny hráče pod 16 let klub musí poskytnout souhlas rodičů. Souhlas rodičů hráč musí být zaslána klubu DCL nejméně 4 týdny před začátkem soutěže DCL.

2.15 každý klub musí předložit jejich seznam hráčů a maximálně 4 představitelé klubu, ale minimálně 1-hraje klub úředníka, aby DCL nejméně 4 týdny před začátkem soutěže. Seznam hráčů a funkcionářů musí poskytnout celé jméno, datum narození a jakékoliv zdravotní podmínky, které DCL a OC musí být známy (např. cukrovka, alergie, atd.). To je důležité pro případ mimořádných událostí během soutěže a komunikační obtíže. Jakmile klub zaregistroval svůj **konečný** seznam hráčů (tj. maximální 23 hráčů, 7 dnů před závodem), dělají maximálně 3 změny do seznamu hráčů a funkcionářů, z důvodů špatného zdravotního stavu/zranění, před zahájením soutěže se souhlasem jejich národní federace. Takové změny musí být podporována s důkazy (např. lékař Poznámka) a žádný poplatek nebo bude uložena pokuta.

Pokud klub neodesílá seznam hráčů včas před DCL konkurence, tyto pokuty je uplatňováno DCL:

- (a) méně než 4 týdny před soutěží DCL 20€
- (b) méně než 3 týden před závodem DCL 50€
- (c) méně než 2 týden před závodem DCL 75€

(d) méně než 1 týden před závodem DCL 100€

DCL mají prostor pro uvážení implementace/propadnutí pokuty na přijetí písemné žádosti od klubu s příslušnou důvodů neuvedla proč klub předložil své hráče

Seznam pozdě.

2.16 Jakmile klub zaregistroval jejich seznam hráčů, což je méně než maximálně 23 hráčů, mohou před začátkem soutěže, se souhlasem jejich národní federace klubu přidat do seznamu hráčů a funkcionářů. Je-li méně než 4 týdny před soutěží DCL jsou doplněna, bude uložena pokuta, jak je uvedeno v pravidlo 2.15 (tj ošetřených jako by

nový seznam hráčů v týmu a později).

2.17 po registraci jejich seznam hráčů klubu pak klub může odstranit hráči a činovníci před začátkem soutěže s podpůrnými důkazy, například doklad o poranění nebo poškození zdraví s poznámkou od lékaře. Žádný poplatek bude uložen, pokud je uveden důkaz, ale musí být zaplacen minimální počet hráčů registračních poplatků.

2.18 žádného klubu, shledán vinným z vyřizovali nezpůsobylich hráčů, ztrácí zápas tři body na soupeře Pokud odehrání zápasu a skóre 3-0, nebo větší, v závislosti na skóre zápasu. Pro přehrávání nezpůsobylich hráčů, bude uložena pokuta ve výši 100€ problematický klubu.

Hluchota

2.19 pouze neslyšící a nedoslýchaví, kdy hráči mohou soutěžit v soutěžích DCL.

2.20 národní neslyšící sportovní federace je zodpovědný za poskytování MCDCP identifikační číslo každého hráče, který je v týmu do seznamu DCL, dle nařízení audiologie MCDCP: <http://www.deaflympics.com/audiogramform.asp>

2.21 účastníka hluchota je definován jako ztráta sluchu alespoň 55 dB za tón průměr (PTA) v lépe sluchu (tři tón čistý tón průměr 500, 1000 a 2000 Hz, vzduchu vedení, norma ISO 1969).

2.22 je přísně zakázáno hráči použít jakýkoliv druh hearing aid(s) / zesílení nebo externí kochleární implantát dílů během zápasu. Týmy, které pole hráč nosí zesílení zařízení bude mít hráč pozastaveny minimálně 1 zápas v soutěži. CDB přezkoumání případu a rozhodnout, zda suspenze je třeba zvýšit. Během zápasu vinu hráč bude propuštěn z v oblasti hrát (tj. červená karta) a nelze jej nahradit během zápasu. Bude uložena pokuta ve výši 100€ na problematický klubu a výsledek zápasu se postaví.

Na všechny otázky, není podle pravidla 2.19 do 2.22, a jakékoli další incidenty týkající se těchto pravidel se nakládá s DCL odkazem na EDSO a/nebo předpisy MCDCP.

Registrace a čísla hráčů

2.23 pro registraci hráčů v DCL fotbalových **soutěží mužů a žen** každý tým musí mít **minimální 16 hráčů**.

DCL pod 21 soutěží každý tým musí mít **minimální 14 hráčů**.

Maximální počet hráčů v týmu je 23. Každý klub může předložit maximálně 30 hráčů na jejich seznam hráčů, ale seznamu hráčů **musí být snížena na jen 23 hráčů alespoň 7 dní** před začátkem soutěže. Pokuta ve výši 50€ bude uplatňováno DCL na problematický klubu, pokud se jim nepodaří potvrdit svůj **konečný** seznam 23 hráčů.

2.24 z prvního utkání soutěže všichni Registrovaní hráči musí nosit nastavených čísel mezi 1 a 99. Dres s číslem 1 musí být pro brankáře. Žádné číslo může být používán více než jeden hráč, a žádný hráč může používat více než jedno číslo v průběhu soutěže.

V článku 3.

Místa

Místo konání inspekce

3.01 DCL mohou provádět kontroly hřiště v době před a během soutěže zkontrolovat, zda požadované strukturální kritéria byly a jsou nadále splňovány. Všechny problémy jsou označovány DCL kontrolou a disciplinární orgán, který rozhodne o vhodných opatřeních podle disciplinárního řádu DCL.

Alternativní místa

3.02 považuje-li, v průběhu soutěže, DCL, z nějakého důvodu, některé budovy nemusí být vhodné k pracovní shoda, DCL konzultovat s organizačním výboru (OC) a kluby a požádat, OC navrhnout alternativní místo, podle požadavků DCL. Neměli takové OC být schopni navrhnout přijatelné alternativní místo v lhůtě stanovené v DCL; DCL vybere alternativní místo a učinit veškerá nezbytná opatření pro pořádání zápasu s příslušnými OC a místními orgány. V obou případech bude náklady pracovní zápas nese ° c. DCL vydat konečné rozhodnutí o konání zápasu v přiměřené době.

Hřiště

3.03 OC se zavazují vynaložit veškeré rozumné úsilí k zajištění, že parcely jsou hratelny.

3.04 používání umělého trávníku lze použít v rámci soutěže DCL až na finále, které se musí hrát na přírodním trávníku. Jakékoliv použití umělého trávníku musí splňovat FIFA doporučeným standardem.

3,05 hřiště musí být v souladu s aktuálním FIFA *zákony hry*, včetně značení technických oblastí.

3,06 hřiště rozměry přijatelné pro DCL soutěže jsou:

- Délka (dotykové linie) – Minimum: 90 metrů. Maximální: 110 metrů. • Šířka (brankovou čáru) – Minimum: 64 metrů. Maximální: 75 metrů.

3.07 DCL nemůže nést odpovědnost za jakékoli škody třetím osobám vyplývající z používání umělých trávníků.

3.08 OC zajistí použití reflektory na místech. Alespoň jeden nadhoz musí mít světlomet zařízení k dispozici pro použití. Minimální průměrný lux čtení reflektory je 120.

Srovnávací tabulky a zobrazení desky

3,09 OC alespoň zařídí pro ruční zápas záznam zobrazí (zobrazeno týmy a gólů) použít v počet stadionů během soutěže DCL. Tabló elektronické by upřednostňovanou volbou pro DCL soutěží.

3.10 panely nebo elektronickými tabulemi se použijí během zápasů k označení:

- (a) nahrazení hráčů.

(b) počet minut, po které bude hrát za "zastavení času" na konci každého pololetí zápasu. Informační panely musí být očíslovány na obou stranách pro přehlednost.

V článku 4.

System konkurence a předpisy

Formát soutěže

4.01 DCL soutěž se hraje ve dvou fázích – skupinové fázi a pohár (knock-out) systém. Kluby pro soutěž se rozdělí do skupin s očkovaní použité a losováním na veřejnosti. Losování čtvrtfinále a semifinále se rovněž provádí na veřejnosti před zahájením soutěže.

4.02 soutěže může změnit formát během soutěže pouze z výjimečných důvodů, který je určen DCL a OV

Fáze

4.03 skupinové fáze bude soutěžil ve formátu ligy. Počet lig se rozhoduje DCL a OV

Čtvrt finále

4.04 osm vítězů skupinové fáze soutěže čtvrt finále. Čtvrt finále se hrají v poháru (knock-out) systému. Tým, který vstřelí větší jednoho zápasu se kvalifikuje do semifinále. Je-li výsledkem skončí nerozhodně, nebude hrát čas navíc. Vítěze určí kopy ze značky trest.

Semi-finále

4.05 čím čtyři vítězové finále soutěž semifinále. Semifinále se hrají v poháru (knock-out) systému. Tým, který vstřelí větší jednoho zápasu se kvalifikuje do finále. Je-li výsledkem skončí nerozhodně, nebude hrát čas navíc. Vítěze určí kopy ze značky trest.

Konečné

4.06 finále se hraje jako jeden jediný zápas. Je-li výsledkem skončí nerozhodně, se hrál čas navíc ze dvou období. Je-li jeden z týmů víc než ostatní noty po dokončení čas navíc, že tým se prohlásí vítěze. Pokud dva týmy stále stejný po čas navíc, určí vítěze kopy ze značky trest.

Vyřazovací zápasy

4.07 DCL a OC může uspořádat v rámci soutěže klubů mají další zápasy Když eliminován ze skupinové fáze, čtvrtfinále a semifinále. Další zápasy mohou být uspořádány rozhodnout o pořadí klubů v rámci konkurence, např^{3rd/4 místo}, 5th 8th místo, 9th 12th místo, 13th 16^{místo}, atd. Tyto zápasy se budou hrát jako jeden jediný zápas v poháru (knock-out) systému. Je-li výsledkem skončí nerozhodně, nebude hrát čas navíc. Vítěze určí kopy ze značky trest.

Žebříček klubů ve skupinové fázi

4.08 po každém zápase hrál v rámci skupinové fáze, musí být body uděleny 3 body za vítězství, 1 bod za remízu a 0 bodů za porážku.

4.09 pořadí v každé skupině se stanoví takto:

(a) největší počet bodů ve skupině.

4.10-li dva nebo více týmů stále stejné, následující kritéria pro určení pořadí ve skupině:

(a) největší počet bodů ve skupině mezi dotyčné týmy.

(b) gólový rozdíl ve skupině mezi dotyčné týmy.

(c) největší počet gólů vstřelených ve skupině mezi dotyčné týmy.

(d) rozdíl mezi inkasovanými brankami ve všech zápasech ve skupině.

(e) největší počet gólů vstřelil ve všech zápasech ve skupině.

(f) The Fair Play záznam (při pohledu na upozornění nejprve pak posílat off) ve skupině mezi tým.

(g) losováním Ligy mistrů neslyšící.

Zákony hry

4.11 zápasy se hrají podle současných FIFA *zákony hry* vydané IFAB (International Football Association Board).

4.12 Jakákoliv neshoda v interpretaci současné FIFA *zákony hry*, pak anglické verze je autoritativní text.

Shoda stylů

4.13 před zápasem každý tým musí odevzdat list absolvovanou bitvu. Zápas list musí být řádně vyplněna tiskacími písmeny a podepsán velitelem.

4.14 každý klub může povoleno pouze **tři hráči "Non-Evropské"** v rámci jejich tým list za zápas (tj. v rámci 11 hráčů a 7 náhražky za jejich zápas). "Non-European" hráče za DCL soutěží, znamená hráči, kteří nemají žádné evropské pasy a nemají žádné evropské pracovní/povolení k pobytu. (Viz pravidlo 2.13 e)

4.15 11 s názvem první hráči musí zahájit zápas. Až sedm dalších hráčů jsou označeny jako náhražky. Číslo na hráče košile musí souhlasit s čísly na zápas list. Brankář a kapitán týmu, s náramkem, musí být identifikovány.

4.16 oba kluby musí rukou jejich zápas list k rozhodčí styčný důstojník (RLO) alespoň 45 minut před výkopem.

4.17 rozhodčí styčný úředník může požádat o osobní průkaz/pas hráčů, jejichž jména jsou uvedena na zápas list. Každý hráč se účastní v zápase DCL konkurence musí být v držení hráče registrace licence vydané jeho národní asociace/federace nebo oficiální osobní průkaz totožnosti nebo pas, obsahující jeho fotografie a datum narození.

4.18 Pokud zápas list není dokončena a vráceny včas pokutu ve výši 10€ se neuloží do DCL.

4.19 Pokud existují méně než sedm (7) hráče v jednom z týmů, bude celé utkání. V tomto případě prvek a disciplinární orgán rozhoduje o důsledky.

Zápas koule

4.20 pro všechny zápasy koule musí být v souladu s aktuálním FIFA *zákony hry*, které jsou vybrány a poskytnutých OV

4.21 tři hrací koule musí být k dispozici pro rozhodčí pro každý zápas.

Hráčské vybavení

4.22 hráči musí být v souladu s aktuálním FIFA *zákony hry* pro zařízení (košile, šortky, ponožky, chrániče, obuv, **žádné šperky**, bandážování ponožek, atd.). Rozhodnutí rozhodčího je konečné. Pokud se rozhodne, že hráč není v souladu se zákon 4.

4.23 každý brankář musí nosit barvy, které se liší od ostatních hráčů na týmy a rozhodčí.

4.24 domácí tým by měl vždy nosit své oficiální první volbou kit oznámit DCL na přihlašovacím formuláři, pokud dotyčný tým nedohodnou jinak v přiměřené době, v tom případě podrobnosti by měly být předány DCL v písemné formě. Je-li rozhodčí rozhoduje na místě, že se barvy dva týmy by mohly vést k záměně, "**away**" týmu musí provést změnu z důvodu praktičnosti. Změna může být kombinací první volbou kit a rezervovat kit.

4.25 pro finále oba týmy mohou nosit jejich první volbou kit. Však Pokud existuje střet, týmu jako tým "**away**" musí nosit barevné verze. Změna může být kombinací první volby a rezervní sady. Pokud stále existuje střet a rozhodčí není schopen získat dva týmy souhlasit, DCL rozhodne o barvách.

Technické oblasti a nahrazení hráčů

4.26 pouze čtyři týmových vedoucích, z nichž jeden musí být tým první pachatel/fyzioterapie a sedm náhradní hráči je dovoleno sedět na lavičce náhradníků v technické oblasti, tj. celkem 11 osob. Jména těchto osob a jejich funkcí musí být uvedena v dialogovém okně shoda.

4.27 oficiální pouze jeden tým může zůstat stát v technické oblasti poskytnout pokyny k jejich hráči.

4.28 nahrazení tří hráčů na tým je povolen během zápasu (včetně čas navíc hráli). Všechny náhrady musí být provedena dle současných FIFA *zákony hry*. Některý z náhražek uvedených v dialogovém okně shoda může se účastnit v zápase. Hráč, který byl nahrazen (tj přichází na hřišti) mohou zúčastnit žádné další zápas.

4.29 všechny náhražky musí nosit bib zahřívání během zápasů. Když náhrada na hřiště, musí rukou bryndáček hráči které nahradily, který pak musí nosit bib v technické oblasti. Bibs musí být v barvách nejsou střetnout s barvami tričko dvou týmu během zápasu.

4.30 až do tří náhražky za tým může zahřát ve stejnou dobu mimo oblast technické. Bryndáčky musí být nošeny při zahřívání.

Délka zápasů, napůl časový interval a čas navíc

4.31, délka zápasů je určen DCL a OC pro všechny zápasy hráli v soutěži DCL.

4.32 trvání zápasy může lišit ve skupinové fázi a pohár (knock-out) systém (např čtvrt finále, semifinále, finále, atd.). Maximální doba trvání každé polovině zápasu je 45 minut.

4.33 půl časový interval období je určena DCL a OC, maximálně 15 minut, pro všechny zápasy hráli v soutěži DCL. Rozhodčí může rozhodnout o polovinu časový interval delší, ale pouze se souhlasem OC z výjimečných důvodů.

4.34 trvání další čas na utkáních (knock-out) systém je určena DCL a ° c. Maximální doba trvání každé pololetí navíc odehraný čas je 15 minut.

Kopy ze značky trest

4.35 pro zápasy hrál pod pohár (knock-out) systém po skupinové fázi kopy ze značky trest jsou přijímána postupem stanoveným v současných FIFA *zákony hry* vydané IFAB.

4.36 rozhodčí rozhodne, jehož cílem bude použít pro kopy ze značky trest.

4.37 zajistit, že postup je přísně respektován, rozhodčí je nápomocen pomocníka pro rozhodčí (a čtvrté oficiální, je-li jmenován), který rovněž zapsat počet hráčů v každém družstvu, užívající kopy ze značky trest.

Stadióny (rozhodčí)

4.38 zápas úředníci musí nechat dospět na místě 1 hodinu před začátkem soutěže nebo jejich jmenován zápas Pokud později kick-off čas.

4.39 každý rozhodčí musí použít příznak jako pomůcka komunikace s hráči během zápasu. Rozhodčí musí používat bílou vlajku od ° c. Ostatní barvy možná tak dlouho, dokud není totéž jako pomocníka pro rozhodčí příznaky.

4.40 Pokud rozhodčí je schopen vykonávat své povinnosti, před nebo v průběhu zápasu v důsledku poranění (nebo jinak), pak senior asistent rozhodčího zintenzivní. Rozhodčí styčný důstojník (RLO) najde náhradníka ze seznamu shoda úředníci na soutěži působit jako asistent rozhodčího.

4.41 Pokud Pomocník pro rozhodčí je schopen vykonávat své povinnosti, před nebo v průběhu zápasu v důsledku poranění (nebo jinak), pak RLO najde náhradníka ze seznamu shoda úředníci na soutěži působit jako asistent rozhodčího.

4.42 v zápasech, kde čtvrtý oficiální byl jmenován: Pokud jeden z rozhodčích je schopen vykonávat své povinnosti, před nebo v průběhu zápasu v důsledku poranění (nebo jinak), pak

Čtvrtý úředník nahradí zraněného rozhodčí musel. RLO najde náhradníka ze seznamu shoda úředníci v soutěži jako čtvrtý oficiální.

4.43 během soutěže utkání úředníků je postaráno o RLO, který je oficiálním zástupcem Komise rozhodčích pro soutěž.

4.44 DCL a OC po konzultaci s výborem pro rozhodčí rozhoduje o číslo stadióny (rozhodčí, asistent rozhodčí a čtvrté oficiální) aby byl jmenován na každý zápas během soutěže pro skupinové fázi, čtvrt finále a zápasy Play-off.

4.45 pro semi-finále, 3rd/4th Play-off zápas a finále, 4 stadióny (rozhodčí, 2 asistenta rozhodčí a čtvrté oficiální) jsou jmenováni pro každé shody.

4.46 rozhodčí Výbor učiní zápasu oficiální schůzky v konzultaci s DCL.

Formuláře zpráv shoda

4.47 po každém zápase rozhodčí odpovídající zpráva formulář a předat do styčného důstojníka rozhodčí okamžitě. The odpovídající zpráva formulář musí obsahovat:) vstřelených během zápasu.

(b) nějaké upozornění, posílání off během zápasu.

- (c) jakékoli pochybení / nesportovní chování hráče, úředníky, příznivci.
- (d) jiné události.

V článku 5.

Disciplinární záležitosti

Liga mistrů neslyšící disciplinární řád

- 5.01 ustanovení disciplinárního řádu DCL platí pro všechny disciplinární přestupek spáchaný kluby, úředníky, členů nebo jiných osob vykonávajících funkci na zápas jménem sdružení nebo klubu, pokud současné předpisy nestanoví jinak.
- 5.02 zúčastněných hráčů se dohodly, že v souladu s aktuální FIFA *zákony hry*, její pravidla a předpisy a disciplinární předpisy. Musí zejména:
- (a) respektovat ducha fair play a non násilí a se podle toho chovají.
 - (b) zdržet se jakékoli činnosti, které ohrožují integritu DCL konkurence, nebo přinést sport fotbal v nevážnost od začátku do konce soutěže DCL.
- 5.03 zúčastněných klubů podepíše dokument jako dohoda (přijetí) pravidel a předpisů a disciplinárních předpisů od DCL a musí to být před začátkem soutěže.

Kontrola a disciplinární orgán

- 5.04 Pokud klub chce podat protest/stížnost na kontrolu a disciplinární orgán (např. místa, parcely, nové hráče, výklad pravidel, vybavení, stadióny, atd.), klub musí zaplatit poplatek 30€ nejprve s písemnou zprávou o jejich protestu/stížnosti DCL administrativy. Protestu poplatek bude vrácen do klubu, je-li protest je považován za platný (tj vyhrát protestu).
- 5.05 na protest/protest musí být podán do 2 hodin po skončení jejich shody.
- 5.06 žádný protest/stížnosti mohou být provedeny proti rozhodnutí úředníků zápas o skutečnostech souvisejících s hry.
- 5.07 kontrolu a disciplinární orgán bude představovat 3 nestranné členy. Kontrolu a disciplinární orgán přezkoumá a rozhodne o případné problémy/protesty/stížnosti hlášeny do 24 hodin. Kontroly a disciplinární orgán nařídí opatření nebo sankce, pokud to uznají za vhodné.
- 5.08 kontrolu a disciplinární orgán musí mít pravomoc řešit veškeré problémy/spory nejsou zahrnutý v rámci pravidla a předpisy a pořadí opatření nebo sankce, pokud to uznají za vhodné.
- 5.09 jakýkoliv protest/stížnosti předložené které jsou zjištěno, že je nezodpovědné nebo povrchní, kontroly a disciplinární orgán může uložit pokutu, pokud to uznají za vhodné.
- 5.10 kontroly a disciplinární orgán může diskutovat o všechny záležitosti s DCL a OC před provedením jakékoli konečné rozhodnutí.

Výběry, odmítá hrát a zápasy opuštěné

- 5.11 když klub odstoupí ze soutěže po zaplacení vstupního poplatku, ale před začátkem soutěže DCL, kontroly a disciplinární orgán vydat rozhodnutí o věci a jsou k dispozici pro CDB uložit následující sankce:
- Vzdát se vstupní poplatek.

- pro stažení Pokud před slosování DCL 200€.
- 600€ pro stažení Pokud po slosování DCL (ale před příjezdem do soutěže).
- Platba za průkazy (minimálně 16 ID). • Viz pravidlo 5.15.

5.12 kde klub odmítá hrát nebo odstoupí ze soutěže na DCL konkurence, kontroly a disciplinární orgán přijme rozhodnutí o této věci.

Jsou k dispozici pro CDB uložit následující sankce:

- 800€ za odmítnutí/odejmutí - fáze
- 1000€ pro odmítnutí/odejmutí – čtvrtfinále nebo baráže.
- 2000€ pro odmítnutí/odejmutí – semifinále. • 3000€ pro odmítnutí/odejmutí – finále.
- Platba za ID karty (minimální 16 IDs) • žádná platba ceny peněz a žádné certifikáty. • Viz pravidlo 5.15.

5.13 Pokud vinou klubu (s výjimkou případů vyšší moci) zápas nemůže proběhnout nebo nelze přehrát v plné výši, kontroly a disciplinární orgán rozhodne o akci (například extra disciplinární opatření, atd.).

(Tak dlouho, dokud není přehrány zápas), přidělí se následující výsledek:

Jedinému utkání - problematický klubu musí získat 0 (nula) body a protichůdné klub získal 3 body a skóre 3: 0.

Vyřazovací fáze zápasu - problematický klubu ztrácí zápas a protichůdné klubu musí dostat skóre 3: 0.

Na problematický klub pro všechny opuštěné shody bude uložena pokuta ve výši 100€.

5.14 výjimečně kontroly a disciplinární orgán může ověřit výsledek, jak byl předložen v okamžiku, kdy zápas byl opuštěn, je-li výsledek zápasu byl v neprospěch klubu zodpovědný za zápas bude ukončen (např. ocenění za skóre lepší než 3-0).

5.15 ve všech případech se kontroly a disciplinární orgán může trvat další kroky Pokud to odůvodňují okolnosti. To může zahrnovat vyloučení klubu z konkurence, objednání úhrady DCL/OC za veškeré výdaje vzniklé v důsledku trestné činnosti klubu akce a také náhradu za jakékoli škody nebo ztráty, které utrpělo.

5.16-li klub je diskvalifikován během soutěže, výsledky jejich zápasů jsou prohlášeny za neplatné a uděleny body propadnou.

5.17 po obdržení oprávněné a odůvodněné žádosti od protichůdné klubu nebo danými kluby, DCL může pomoci nastavit výši odškodnění za finanční ztrátu.

Žluté a červené karty

5.18 zpravidla hráč, který je odeslán z hrací (červená karta nebo dvě žluté karty) se pozastavuje na další zápas.

5.19 když hráč dostane dvě upozornění (žluté karty) v **různých zápasů** během soutěže, tento hráč se pozastavuje na další zápas. Po pozastavení hráč začíná nový cyklus od nuly.

5.20 jediné upozornění ze zápasů v rámci soutěže končí dnem skončení čtvrt finále (nebo ekvivalentní Play-off odpovídá).

5.21 všechny varuje ze zápasů vypršet na konci soutěže a se neprenesou do další soutěže. Pouze suspenzí a propouštění v posledních zápasech jsou přenášeny na další soutěž. Jakákoliv neshoda v interpretaci suspenzí, atd., pak aktuální FIFA *Disciplinární kód*, jsou označovány.

5.22 zaplacení pokuty (sankce) pro karty obdrží hráč v **zápase**:

- Červená karta: 20€
- Žlutá karta: 10€
- Dvě žluté karty: 15€

U velmi závažných trestných činů kontroly a disciplinární orgán může rozhodnout o vyšší pokuty (sankce).

5.23 hospodářské sankce musí být před dalším zápasem věnována DCL. Je-li klubu neplatí toto hospodářské sankce, přehrávač nemůže přehrát v libovolném zápase. Hospodářské sankce musí zaplatit hotově v eurech (€). Jsou přijímány žádné jiné formáty nebo měny.

5.24 ovládací prvek a disciplinární orgán má právo rozšířit jakýkoliv trest (vyšší pokuta nebo pozastavení zápasu) pro všechny hráče nebo klubu úředníků. U velmi závažných trestných činů trest může být prodloužena na zbytek soutěže.

Odvolací orgán

5.25 v odvolacím orgánem představuje 1 nebo 3 členů, nestranné a zabývá se odvoláních proti rozhodnutím ovládacího prvku a disciplinární orgán nebo DCL.

5,26 jakékoli odvolání ze strany klubu musí být na písemnou zprávu a poplatek ve výši 50€ věnovat DCL správy do 24 hodin. Poplatek za odvolání bude vrácen do klubu, je-li protest je považován za platný (tj vyhrát protestu).

5.27 se odvolací orgán přezkoumá případ odvolání co nejdříve, podle potřeby. Členy tohoto orgánu nemůže být stejná jako na kontrolu a disciplinární orgán. Odvolací orgán může projednat záležitost s OC a DCL před provedením jakékoli konečné rozhodnutí. Odvolací orgán rozhodnutí je konečné.

V článku 6.

Práva duševního vlastnictví

Vlastnictví a média

6.01 neslyšící Ligy mistrů (DCL) je výhradním vlastníkem všech práv duševního vlastnictví soutěží, včetně jakýchkoli současných nebo budoucích práv DCL; jména, loga, značky, medaile a trofeje. Jakékoli použití výše uvedených práv, včetně uvedení loga na sportovní oblečení, vyžaduje předchozí písemný souhlas DCL a musí splňovat veškeré podmínky stanovené DCL.

6.02 všechna práva k rozlosování a Rozpis utkání, jakož i veškeré údaje a statistiky v soutěžích DCL jsou jediným a výhradním vlastnictvím DCL.

6.03 DCL rozhodne, pokud mediální společnosti/tým mohou navštěvovat DCL konkurence a pouze na platby následovně:

- Fotograf: 50€ na osobu.
- TV/Video kamera: 150€ na kameru.

Maximální počet osob na mediální společnosti/tým si DCL soutěž, které se rozhodne před DCL konkurence.

6.04 the DCL uzávěrkou mediální společnosti/tým přístup DCL konkurence, je-li jakýkoli materiál, je vysílán nebo mediální tým společnosti/akty, nevhodným způsobem. DCL rozhodnutí v této věci je konečné.

6.05 Pokud klubu Stará DCL Trophy, ztratí nebo poškodí DCL Trophy (tj.) Trofej, která je vrácena každý rok), klub musí zaplatit DCL **dvojnásobné náklady** na nahrazení/nápravu Trophy, včetně poštovného, gravírování, atd.

V článku 7.

Závěrečná ustanovení

Interpretace

7.01 v případě jakékoli neshody v interpretaci mezi různými jazyky, anglická verze těchto DCL pravidel a předpisů je autoritativní text.

Schválení

7.02 tato pravidla a předpisy vstupují v platnost po jejich schválení výkonným výborem DCL a jsou platné pro OC pro příští soutěži DCL.

Různé

7.03 na všechny otázky, které nejsou stanoveny v těchto pravidlech a předpisech a případy vyšší moci musí být řešeny DCL, jehož rozhodnutí jsou konečná.

Verze 20th listopad 2016